

Thema: Die gamescom ist zurück – Das erste große internationale Games-Event seit Beginn der Pandemie

Beitrag: 1:59 Minuten

Anmoderationsvorschlag: Die gamescom ist zurück! Das weltgrößte Event rund um Computer- und Videospiele und Europas führende Business-Plattform für die Games-Branche findet vom 24. bis 28. August wieder in den Kölner Messehallen statt. Die letzten beiden Jahre war die gamescom ja ein rein digitales Ereignis. In diesem Jahr gibt's eine Kombination aus Erlebnis vor Ort und einem umfangreichen Digital-Programm – alles unter dem Leitthema „Games: Das Herz der Popkultur“. Jessica Martin berichtet. Da

Sprecherin: Nach zwei Jahren als rein digitales Event ist die gamescom mit ihrem einzigartigen Festival-Feeling wieder zurück. Los geht's am Dienstagabend mit der Eröffnungsshow gamescom: Opening Night Live, so Felix Falk, Geschäftsführer von game, dem Verband der deutschen Games-Branche, Mitveranstalter der gamescom.

O-Ton 1 (Felix Falk, 22 Sek.): „Das stimmt schon mal ein auf die gamescom-Woche, wo dann zum Beispiel die größte indie area mit unabhängigen Spielen, Spieleentwicklungen, die größte Merchandise-Area, eine event arena mit Rockkonzerten und Esports-Turnieren. Das alles folgt in der gamescom-Woche. Und wir erwarten auch tollen politischen Spitzenbesuch von Robert Habeck bis hin zu den Generalsekretären der Parteien. Das verspricht also spannend zu werden.“

Sprecherin: „Games: Das Herz der Popkultur“ ist das Leitthema der diesjährigen gamescom, denn mittlerweile setzen Spiele in vielen Bereichen Trends.

O-Ton 2 (Felix Falk, 19 Sek.): „Das heißt, wenn es früher den Film zum Buch gab, dann gibt's heute das Buch zum Spiel oder den Tanz zum Spiel oder die Mode zum Spiel. Das heißt, wer heute die Games-Community begeistert, der begeistert morgen die ganze Welt. Und das haben einige verstanden, die auch auf der gamescom sind zum Beispiel BMW mit Mini oder da ist ein Puma dabei oder sogar die Europäische Raumfahrtagentur.“

Sprecherin: Ein neuer Trend ist die „Nächste Generation des Mobile Gaming“, denn unsere Smartphones bringen immer mehr Leistung und das wirkt sich auch auf die Spiele aus.

O-Ton 3 (Felix Falk, 19 Sek.): „Das heißt, die Spiele, die wir sehen, werden technisch immer anspruchsvoller und Cloud Gaming kann ich sogar meine Lieblings-Spiele von PC oder von der Konsole einfach nahtlos auf meinem Handy weiterspielen. Sogar Esport-Wettkämpfe werden heute schon auf dem Handy ausgetragen – das sehen wir zum Beispiel Samstag und Sonntag auf der gamescom. Das unterstreicht nochmal den Trend.“

Sprecherin: Ein anderer Trend heißt „Gesund durch Games“ und umfasst Spiele, mit denen man sich körperlich aber auch geistig fit halten kann.

O-Ton 4 (Felix Falk, 13 Sek.): „Es gibt ein ganz eigenes Genre inzwischen, das heißt ‚Wholesome Games‘ und da geht's um Spiele, die entschleunigen und die entspannen. Heute helfen Spiele sogar Schmerzpatienten oder Menschen mit Demenz oder Kindern mit ADHS. Und es gibt sogar Spiele auf Rezept.“



Abmoderationsvorschlag: Nach zwei Jahren als rein digitales Event findet die gamescom nun wieder in den Hallen der Koelnmesse statt. Vom 24. Bis 28. August gibt dann viele vor-Ort-Events aber auch digitale Angebote. Mehr Infos dazu gibt's im Netz unter gamescom.de.

Thema: **Die gamescom ist zurück – Das erste große internationale Games-Event seit Beginn der Pandemie**

Interview: 2:49 Minuten

Anmoderationsvorschlag: Die gamescom ist zurück! Das weltgrößte Event rund um Computer- und Videospiele und Europas führende Business-Plattform für die Games-Branche findet vom 24. bis 28. August wieder in den Kölner Messehallen statt. Die letzten beiden Jahre war die gamescom ja ein rein digitales Ereignis. In diesem Jahr gibt's eine Kombination aus Erlebnis vor Ort und einem umfangreichen Digital-Programm – alles unter dem Leitthema „Games: Das Herz der Popkultur“. Dazu sprechen wir mit Felix Falk, Geschäftsführer von game, dem Verband der deutschen Games-Branche, Mitveranstalter der gamescom, hallo!

Begrüßung: „Hallo!“

1. **Herr Falk, zwei Jahre lang konnte die gamescom nur als rein digitales Event stattfinden. In diesem Jahr ist das endlich wieder anders. Wie sehr freuen Sie sich?**

O-Ton 1 (Felix Falk, 15 Sek.): „Nach zwei Jahren gamescom nicht vor Ort, sondern nur digital freue ich mich riesig drauf, dass dieses Jahr wirklich die ganze Atmosphäre erstrahlt. Und nicht nur ich freue mich, sondern die vielen Fans weltweit, die natürlich auch anreisen und die ganzen Partner. Es wird ein großes Fest.“

2. **Wie schaut denn das Programm aus – können Sie uns ein paar Highlights rauspicken?**

O-Ton 2 (Felix Falk, 32 Sek.): „Die gamescom ist gespickt mit Highlights – ganz schwer, da was rauszugreifen. Aber ein ganz wichtiger Teil ist natürlich die Eröffnungsshow, die gamescom: Opening Night Live am Dienstagabend. Das stimmt schon mal ein auf die gamescom-Woche, wo dann zum Beispiel die größte indie area mit unabhängigen Spielen, Spieleentwicklungen, die größte Merchandise-Area, eine event arena mit Rockkonzerten und Esports-Turnieren. Das alles folgt in der gamescom-Woche Und wir erwarten auch tollen politischen Spitzenbesuch von Robert Habeck bis hin zu den Generalsekretären der Parteien. Das verspricht also spannend zu werden.“

3. **Das Leitthema in diesem Jahr heißt: „Games: Das Herz der Popkultur“. Was hat es damit auf sich?**

O-Ton 3 (Felix Falk, 24 Sek.): „Das Games das Herz der Popkultur sind, sieht man daran, dass sich einfach ganz, ganz viele daran orientieren. Das heißt, wenn es früher den Film zum Buch gab, dann gibt's heute das Buch zum Spiel oder den Tanz zum Spiel oder die Mode zum Spiel. Das heißt, wer heute die Games-Community begeistert, der begeistert morgen die ganze Welt. Und das haben einige verstanden, die auch auf der gamescom sind zum



Beispiel BMW mit Mini oder da ist ein Puma dabei oder sogar die Europäische Raumfahrtagentur.“

4. Ein neuer Trend ist die nächste Generation des Mobile Gaming. Was genau passiert da?

O-Ton 4 (Felix Falk, 28 Sek.): „Die meisten Deutschen spielen heute sowieso schon auf Smartphones, also mobile Spiele. Der Trend ist aber, dass die Smartphones heute so gut sind, dass immer mehr möglich wird. Das heißt, die Spiele, die wir sehen, werden technisch immer anspruchsvoller und Cloud Gaming kann ich sogar meine Lieblings-Spiele von PC oder von der Konsole einfach nahtlos auf meinem Handy weiterspielen. Sogar Esport-Wettkämpfe werden heute schon auf dem Handy ausgetragen – das sehen wir zum Beispiel Samstag und Sonntag auf der gamescom. Das unterstreicht nochmal den Trend.“

5. Ein anderer Trend, der auf der gamescom eine Rolle spielt, heißt „Gesund durch Games“. Was genau ist das?

O-Ton 5 (Felix Falk, 24 Sek.): „Man kennt das ja, dass viele Menschen sich, gerade in der Corona-Zeit mit Games im eigenen Wohnzimmer einfach fit halten. Aber heute geht's eben noch weiter, denn man kann mit Spielen auch etwas für seine mentale Gesundheit tun. Es gibt ein ganz eigenes Genre inzwischen, das heißt ‚Wholesome Games‘ und da geht's um Spiele, die entschleunigen und die entspannen. Heute helfen Spiele sogar Schmerzpatienten oder Menschen mit Demenz oder Kindern mit ADHS. Und es gibt sogar Spiele auf Rezept.“

6. Das Thema Umweltschutz und Nachhaltigkeit ist auch in der Games-Branche angekommen. Wie setzt sich die gamescom damit auseinander?

O-Ton 6 (Felix Falk, 29 Sek.): „Klimaschutz und Umweltschutz – das ist uns als Games-Branche und der gamescom schon seit Jahren wichtig. Aber dieses Jahr gehen wir wirklich einen großen Schritt voran mit dem Projekt ‚gamescom goes green‘. Wir werden nämlich das erste Event dieser Dimension, was wirklich ein umfassendes Klimaschutzkonzept hat. Das ist einmal der gamescom forest, wo wir zusammen mit der Community Bäume pflanzen. Das ist das Kern-Event, was komplett klimaneutral sein wird und das ist die Hilfe und Unterstützung durch die Ausstellenden, die nämlich unsere Partnerprojekte in Nigeria und in Brasilien unterstützen.“

Felix Falk, Geschäftsführer von game, dem Verband der deutschen Games-Branche, Mitveranstalter der gamescom. Vielen Dank für das Gespräch!

Verabschiedung: „Vielen Dank! Wir sehen uns auf der gamescom!“

Abmoderationsvorschlag: Nach zwei Jahren als rein digitales Event findet die gamescom nun wieder in den Hallen der Koelnmesse statt. Vom 24. Bis 28. August gibt dann viele vor-Ort-Events aber auch digitale Angebote. Mehr Infos dazu gibt's im Netz unter gamescom.de.

