

Thema: „Spielend in die Zukunft“ – gamescom 2020 vom 27. - 30. August zum ersten Mal als rein digitales Event

Beitrag: 2:05 Minuten

Anmoderationsvorschlag: Es ist das weltweit größte Event für Computer- und Videospiele – die gamescom in Köln. Wie jedes Jahr findet sie auch 2020 wieder Ende August statt; wegen der Corona-Pandemie dieses Mal aber rein digital. Wie das aussehen wird und auf welche Highlights sich die Gaming-Fans zwischen dem 27. und 30. August freuen können, verrät Ihnen/euch Helke Michael.

Sprecherin: Die gamescom steht in diesem Jahr unter dem Motto „Spielend in die Zukunft“. Dazu Felix Falk vom Mitveranstalter game – Verband der deutschen Games-Branche:

O-Ton 1 (Felix Falk, 23 Sek.): „In den letzten Monaten haben wir mit Corona gesehen, was für einen positiven Einfluss Spiele haben. Also ich kann mit meinen Freunden in Verbindung bleiben, ich kann auch in meinen eigenen vier Wänden Spaß und Freude haben, und sie helfen sogar bei Themen wie digitaler Bildung oder sogar bei der Impfstoffforschung. Das heißt, auf der gamescom sehen wir, was morgen in unseren Wohnzimmern steht, was übermorgen auf unseren Bildschirmen passiert und was in Zukunft unser aller Leben bereichern wird.“

Sprecherin: Voll im Trend liegt zum Beispiel die nächste, superschnelle Konsolengeneration, die ganz neue technische Maßstäbe setzen wird.

O-Ton 2 (Felix Falk, 25 Sek.): „Millionen Spielerinnen und Spieler weltweit warten ja schon auf die PlayStation 5 von Sony und auf die Xbox Series X von Microsoft. Und ein zweiter Trend der gamescom dieses Jahr heißt ‚Games machen Schule‘. Denn es gibt immer mehr und ganz tolle Spiele, mit denen man spielerisch lernen kann. Ältere Kinder lieben sie, in der Schule werden sie zu selten eingesetzt, hier können wir noch besser werden, weil Spiele im Unterricht und im Leben, die machen Spaß und motivieren – und darum soll es in Zukunft noch stärker gehen.“

Sprecherin: Wegen Corona findet die gamescom 2020 nun zum ersten Mal in ihrer Geschichte rein digital statt. Die Besucherinnen und Besucher können sich hierbei auf ein riesiges Digital-Angebot freuen.

O-Ton 3 (Felix Falk, 23 Sek.): „Ganz zentral ist unsere Plattform ‚gamescom now‘, da kann ich als Besucherin oder als Besucher alle Inhalte finden: alle Firmen, die mitmachen, alle Spiele, alle Videos und so weiter. Und das ganz Wichtige dabei: Es kostet kein Geld. Und der zweite Bereich sind unsere eigenen Show-Formate. Das heißt, wir haben zusätzlich zu der Eröffnungs-Show auch neue Shows wie die ‚Best of‘-Show oder die ‚Awesome Indies‘-Show ins Leben gerufen.“

Sprecherin: Los geht's am 27. August um 20:00 Uhr mit vielen Stars und Weltneuheiten in der „gamescom Opening Night Live“. Einfach mal virtuell vorbeischaun und sich überraschen lassen:

O-Ton 4 (Felix Falk, 14 Sek.): „Wir haben so viel umgeschmissen wegen Corona, wir mussten so viel Arbeit reinstecken in neue Konzepte. Und wenn wir jetzt mit der Community die Spiele feiern können und nicht einfach die gamescom absagen: Das ist schon ein tolles Gefühl – und deswegen freue ich mich total auf diese gamescom.“

Abmoderationsvorschlag: Sie haben / Ihr habt es gehört: Aus gegebenem Anlass findet die gamescom 2020 vom 27. bis 30. August ausschließlich digital statt: Das komplette Programm und alle Angebote gibt's im Internet unter [gamescom.de](https://www.gamescom.de).



Thema: „Spielend in die Zukunft“ – gamescom 2020 vom 27. - 30. August zum ersten Mal als rein digitales Event

Interview: 2:26 Minuten

Anmoderationsvorschlag: Es ist das weltweit größte Event für Computer- und Videospiele – die gamescom in Köln. Wie jedes Jahr findet sie auch 2020 wieder Ende August statt; wegen der Corona-Pandemie dieses Mal aber rein digital. Wie das aussehen wird und auf welche Highlights sich die Gaming-Fans zwischen dem 27. und 30. August freuen können, verrät Ihnen/euch Felix Falk vom Mitveranstalter game – Verband der deutschen Games-Branche, hallo.

Begrüßung: „Hallo!“

1. Herr Falk, warum steht die gamescom 2020 unter dem Motto „Spielend in die Zukunft“?

O-Ton 1 (Felix Falk, 27 Sek.): „In den letzten Monaten haben wir mit Corona gesehen, was für einen positiven Einfluss Spiele haben. Also ich kann mit meinen Freunden in Verbindung bleiben, ich kann auch in meinen eigenen vier Wänden Spaß und Freude haben, und sie helfen sogar bei Themen wie digitaler Bildung oder sogar bei der Impfstoffforschung. Und diesen Blick in die Zukunft, den machen wir auch mit der gamescom. Das heißt, auf der gamescom sehen wir, was morgen in unseren Wohnzimmern steht, was übermorgen auf unseren Bildschirmen passiert und was in Zukunft, da bin ich überzeugt, unser aller Leben bereichern wird.“

2. Was sind denn zurzeit die angesagtesten Trends?

O-Ton 2 (Felix Falk, 33 Sek.): „Ein wichtiger Trend der gamescom ist natürlich die neue Konsolengeneration. Millionen Spielerinnen und Spieler weltweit warten ja schon auf die PlayStation 5 von Sony und auf die Xbox Series X von Microsoft. Die sollen Ende des Jahres kommen, die setzen ganz neue technische Standards, das wird richtig spannend. Und ein zweiter Trend der gamescom dieses Jahr heißt ‚Games machen Schule‘. Denn es gibt immer mehr und ganz tolle Spiele, mit denen man spielerisch lernen kann. Ältere Kinder lieben sie, in der Schule werden sie zu selten eingesetzt, hier können wir noch besser werden, weil Spiele im Unterricht und im Leben, die machen Spaß und motivieren – und darum soll es in Zukunft noch stärker gehen.“

3. Die gamescom 2020 ist ja zum ersten Mal ein rein digitales Event. Wie sieht das neue Konzept konkret aus?

O-Ton 3 (Felix Falk, 29 Sek.): „Ganz zentral ist unsere Plattform ‚gamescom now‘, da kann ich als Besucherin oder als Besucher alle Inhalte finden: Alle Firmen, die mitmachen, alle Spiele, alle Videos und so weiter. Und das ganz Wichtige dabei: Es kostet kein Geld. Also ich brauche kein Ticket, kann alles frei besuchen. Und der zweite Bereich sind unsere eigenen Show-Formate. Das heißt, wir haben zusätzlich zu der Eröffnungs-Show, die es letztes Jahr schon gab, auch neue Shows wie die ‚Best of‘-Show oder die ‚Awesome Indies‘-Show ins Leben gerufen. Und das wird wirklich zu den Highlights der gamescom gehören.“

4. Wann genau geht's los?

O-Ton 4 (Felix Falk, 20 Sek.): „Den Startschuss gibt die ‚gamescom Opening Night Live‘, die riesige Show mit Weltneuheiten am Donnerstag, dem 27. August, 20:00 Uhr: Sollte man



unbedingt einschalten. Und für die Politik gibt es dann am nächsten Tag, am Freitag, die Eröffnung dann mit Andreas Scheuer, Dorothee Bär, Armin Laschet, Henriette Reker. Also ganz viel Politik-Prominenz dann am Freitag.“

5. Eine rein digitale gamescom hat es bisher noch nicht gegeben. Wie aufgeregt sind Sie und mit welchen Erwartungen gehen Sie an die Sache ran?

O-Ton 5 (Felix Falk, 21 Sek.): „Also auch für mich persönlich muss ich sagen, dass dieses Jahr schon wirklich ein besonderes war. Wir haben so viel umgeschmissen wegen Corona, wir mussten so viel Arbeit reinstecken in neue Konzepte. Und wenn das jetzt alles zusammenkommt und wir mit der Community die Spiele feiern können und nicht einfach die gamescom absagen: Das ist schon ein tolles Gefühl jetzt zum Schluss – und deswegen freue ich mich total auf diese gamescom.“

Felix Falk vom game – Verband der deutschen Games-Branche über das neue Konzept und die Highlights der gamescom 2020. Danke Ihnen für das Gespräch!

Verabschiedung: „Herzlichen Dank, wir sehen uns am 27. August!“

<p>Abmoderationsvorschlag: Sie haben / Ihr habt es gehört: Aus gegebenem Anlass findet die gamescom 2020 vom 27. bis 30. August ausschließlich digital statt: Das komplette Programm und alle Angebote gibt's im Internet unter gamescom.de.</p>
--

