

Diese Meldung kann unter <http://www.presseportal.de/pm/59802/1433531/erster-konsekutiver-gamedesign-master-in-deutschland> abgerufen werden.

# MEDIADESIGN Hochschule für Design und Informatik

Erster konsekutiver Gamedesign-Master in Deutschland

02.07.2009 - 12:38 Uhr, MEDIADESIGN Hochschule für Design und Informatik

Düsseldorf/München (ots) - Der erste konsekutive Master-Studiengang im Bereich Gamedesign startet in Deutschland zum kommenden Wintersemester an der Mediadesign Hochschule in Düsseldorf und München. Der Studiengang qualifiziert die Studierenden in vier Semestern für Positionen im mittleren und gehobenen Management bei Entwicklern und Publishern. Voraussetzung ist ein Abschluss in einem künstlerisch oder wissenschaftlich ausgerichteten Medienstudiengang.

Die Produktionsbedingungen bei der Entwicklung von Computerspielen sind schon seit Jahren hoch professionell. "Heute sind bei großen Spielen mehrere hundert Entwickler an der Umsetzung eines Computerspiels beteiligt. Da braucht es hochqualifizierte Experten, die den Überblick behalten und Prozesse steuern können", so Prof. Dr. Linda Breitlauch, die als Europas erste Gamedesign-Professorin an der Mediadesign Hochschule in Düsseldorf lehrt. Daher stehen neben den Themen Design, Konzeption, spielespezifische Programmierung, Producing und Technologie auch Führungskompetenzen auf dem Lehrplan. Die Nachfrage nach solchen Experten ist selbst in Krisenzeiten ungebrochen. So kündigte der Geschäftsführer der Karlsruher Gameforge AG, Klaas Kersting, bei einem Besuch an der Mediadesign Hochschule in Düsseldorf jetzt an, in diesem Jahr 200 neue Mitarbeiter einstellen zu wollen.

Der erste konsekutive Gamedesign-Master startet an der Mediadesign Hochschule, die seit vier Jahren den ersten staatlich anerkannten Hochschulstudiengang im Bereich Gamedesign anbietet. Heute studieren knapp 200 zukünftige Gamedesigner in Düsseldorf, München und Berlin Computerspieleentwicklung. Bewerbungen für die jeweils maximal 24 Plätze in Düsseldorf und München sind für das Wintersemester noch möglich. Weitere Informationen zum neuen Master-Studiengang finden sich auch auf der Website [www.mediadesign.de](http://www.mediadesign.de).

MEDIADESIGN HOCHSCHULE:

Die Mediadesign Hochschule ist eine der führenden Hochschulen für Medien in Deutschland. Sie bildet in allen relevanten Medienbereichen den Nachwuchs von morgen aus. Im Sommersemester 2009 sind mehr als 1.100 Auszubildende Mediengestalter und Studierende in den Bachelor- und Master-Studiengängen Mediadesign, Gamedesign, Medienmanagement, Modedesign, On-Air/TV-Design und Digital Film Design an den Standorten München, Düsseldorf und Berlin immatrikuliert. Die kleinen Seminar-Gruppen ermöglichen eine enge Zusammenarbeit mit den Professoren und Lehrenden und gewährleisten so eine kurze und praxisorientierte Studienzeit.

Pressekontakt:

Prof. Dr. Olaf Hoffjann  
Studienleitung Medienmanagement

MEDIADESIGN HOCHSCHULE  
für Design und Informatik - University of Applied Sciences

LINDENSTR. 20 - 25  
10969 BERLIN  
TEL + 49 (030) 399 266 - 17 | FAX + 49 (030) 399 266 -15  
MOBIL 0172 | 51 66 429  
[o.hoffjann@mediadesign-fh.de](mailto:o.hoffjann@mediadesign-fh.de) | [www.mediadesign.de](http://www.mediadesign.de)

TRÄGER Mediadesign Hochschule für Design und Informatik GmbH  
GESCHÄFTSFÜHRUNG Hartmut Bode | Heinz Ising | Jutta Ising  
HRB. 72266 Berlin - Charlottenburg  
STANDORTE Berlin | Düsseldorf | München

Originaltext: MEDIADESIGN Hochschule für Design und Informatik  
Pressemappe: <http://www.presseportal.de/pm/59802/mediadesign-hochschule-fuer-design-und-informatik>  
Pressemappe als RSS: [http://presseportal.de/rss/pm\\_59802.rss2](http://presseportal.de/rss/pm_59802.rss2)