

Diese Meldung kann unter <http://www.presseportal.de/pm/4046/1360362/verleihung-der-game-stars-2008-fallout-3-und-gta-iv-sind-die-beliebtesten-spiele-des-vergangenen> abgerufen werden.



Verleihung der GAME STARS 2008:
"Fallout 3" und "GTA IV" sind die beliebtesten Spiele des vergangenen Jahres

27.02.2009 - 09:50 Uhr, IDG Entertainment Media GmbH

München (ots) -

- Querverweis: Ein Dokument liegt in der digitalen
Pressemappe zum Download vor und ist unter
<http://www.presseportal.de/dokumente> abrufbar -

Renommiertester Publikumspreis der Computerspiele-Branche gestern Abend in München vergeben / Großer Gala-Abend in der Alten Kongresshalle / "Fallout 3" Gesamtsieger bei den PC-Spielen / "Grand Theft Auto IV" auf Platz eins bei den Konsolen-Spielen / Sonderpreise für AMD und RTL Games

München, 27. Februar 2009 - Die IDG-Medienmarken "GameStar" und "GamePro" haben am Donnerstag in München die beliebtesten PC- und Konsolenspiele des vergangenen Jahres gekürt. Im Rahmen eines festlichen Gala-Abends in der Alten Kongresshalle wurde der renommierteste Publikumspreis der Computerspiele-Branche bereits zum siebten Mal in insgesamt 15 Kategorien vergeben. Ermittelt wurden die Sieger in einer großen Umfrage, an der sich die rund 1,7 Millionen* monatlichen Leser und Nutzer der IDG-Spielezeitschriften und Online-Magazine "GameStar" (www.gamestar.de) und "GamePro" (www.gamepro.de) beteiligen konnten.

Das beliebteste PC-Spiel des vergangenen Jahres ist demnach "Fallout 3". Die Fortsetzung dieses Rollenspiels, das erstmals 1997 auf den Markt kam, überzeugte nicht nur das Publikum, sondern auch die "GameStar"-Redaktion. In der Ausgabe 1/2009 bekam das Spiel mit 93 von 100 Spielspaß-Punkten einen Platin- und Gold-Award für die besondere Atmosphäre. "Fallout 3 ist unbestritten eines der herausragenden Spielerlebnisse der letzten Zeit und ein exzellentes Beispiel für die gelungene Reanimation eines Spiele-Klassikers", sagt Michael Trier, Chefredakteur von "GameStar".

Die Auszeichnung für das beliebteste Konsolen-Spiel ging in diesem Jahr an "Grand Theft Auto IV" von Rockstar Games, das von der "GamePro"-Redaktion in Ausgabe 6/2008 mit einem einer Gesamtwertung von 95 von 100 möglichen Punkten bewertet wurde. "Die Fortsetzung der Gangster-Saga überzeugt auf ganzer Linie", so "GamePro"-Chefredakteur Markus Schwerdtel. "Die Mischung aus schwarzem Humor und kompromissloser Action zieht den Spieler sofort in ihren Bann."

Neben der Prämierung der besten Spiele des vergangenen Jahres wurden außerdem noch zwei Sonderpreise im Bereich Innovation vergeben. Der Innovationspreis Hardware ging an das Unternehmen AMD für die neue Grafikkarten-Serie HD 4800. Darüber hinaus wurde der Publisher "RTL Games" für die besonders gelungene Spielmechanik in seinem Denkspiel "World of Goo" ausgezeichnet.

*Quelle: AGOF, AWA und IVW 2008

Hinweis für die Presse: Digitale Fotos von der Preisverleihung sowie Abbildungen der Gesamtsieger können bei der PubliKom Kommunikationsberatung GmbH unter Tel. 040/39 92 72 - 0 oder per Mail an presse@publikom.com angefordert werden.

@@infblk@@

Pressekontakt:
Michael Trier, Chefredaktion "GameStar"
Tel. 089/360 86-654, Fax -652,

mtrier@gamestar.de / www.gamestar.de

Markus Schwerdtel, Chefredaktion "GamePro"
Tel. 089/360 86-698, Fax -658,
mschwerdtel@gamepro.de / www.gamepro.de

Originaltext:

IDG Entertainment Media GmbH

Pressemappe:

<http://www.presseportal.de/pm/4046/idg-entertainment-media-gmbh>

Pressemappe als RSS:

http://presseportal.de/rss/pm_4046.rss2